

# FEBRERO CULTURAL

## TURNO DE MAÑANA

CURSO		ACTIVIDAD	
		1 <sup>a</sup> PARTE - 9:00 -10:45	2 <sup>a</sup> PARTE - 11:15-13:00
FPB	SERVICIOS ADMINISTRATIVOS	Cine en el CC Palacio de Hielo. Cine por 1 €	
	ACTIVIDADES AUXILIARES AL COMERCIO		
CFGM	GESTIÓN ADMINISTRATIVA –1º A	<b>Gimkana</b> de pequeñas pruebas en las que participarán en pequeños grupos compitiendo entre sí.	<b>Competición culinaria</b>  Habrá presentación de comida representativa de los países de origen de los alumnos de clase. Se valorará tanto el sabor como la presentación.

CURSO	ACTIVIDAD	
	1 <sup>a</sup> PARTE - 9:00 -10:45	2 <sup>a</sup> PARTE - 11:15-13:00
GESTIÓN ADMINISTRATIVA –2º A	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Photocall</b> con atrezzo en una clase, para que todos los alumnos en grupo puedan venir a inmortalizar el momento (con las fotos se pueden hacer varias cosas, o dárselas días después o hacer un calendario)</li> <li>- <b>Cata de comida a ciegas.</b></li> <li>- <b>Cajas misteriosas</b>, para que los alumnos puedan adivinar que hay dentro de las cajas.</li> </ul>	
COMERCIO	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exposición de inventos absurdos</li> <li>• Experimentos de Física (Antonio Galiano)</li> </ul>	Comida internacional
SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES–1º A	Aprende a programar tus propios videojuegos con Scratch!	Aprende a programar tus propios videojuegos con Scratch!
SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES–2º A	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Desayuno saludable.</li> <li>• Experimentos de Física (Antonio Galiano)</li> </ul>	Taller

CURSO	ACTIVIDAD	
	1 <sup>a</sup> PARTE - 9:00 -10:45	2 <sup>a</sup> PARTE - 11:15-13:00
ASIST. PERSONAS EN SIT. DE DEPENDENCIA-1ºA	Rally fotográfico	
ASIST. PERSONAS EN SIT. DE DEPENDENCIA-2ºA	Primeros Auxilios RCP	
CFGS	ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS –1º A	Charlas diversas para practicar la comunicación oral
	ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS –2º A	CLASE
	GESTIÓN COMERCIAL Y MARKETING	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gincana Con 2º GA y 2º AF y AAVV</li> <li>• Gincana</li> </ul>
	DESARROLLO APLIC. MULTIPLATAFORMA –1º	Concurso de Programación.
	DESARROLLO APLIC. MULTIPLATAFORMA –2º	Charla Alejandro Charla Alejandro

CURSO	ACTIVIDAD	
	<b>1<sup>a</sup> PARTE - 9:00 -10:45</b>	<b>2<sup>a</sup> PARTE - 11:15-13:00</b>
AGENCIA DE VIAJES Y GESTIÓN DE EVENTOS-1º	Preparación de la actividad.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- "Pasapalabra" de preguntas relacionadas con el turismo (destinos turísticos nacionales e internacionales, recursos turísticos, trámites de viajes...)</li> </ul> <p>Montaje de stand tematizado por países con comida de esos países (Méjico, España, Francia...).</p>

### TURNO DE TARDE

CURSO		ACTIVIDAD	
CFGM	COMERCIO	Taller de baile: clases de zumba (Rebeca) y de bachata (Franco y Alí) grupos de 15 personas van entrando cada 30 minutos y se les enseña una coreografía.	
	GESTIÓN ADMINISTRATIVA –1º B		
	GESTIÓN ADMINISTRATIVA –2º B	Charla Ramón Ongil	Concurso gastronómico.
	SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES –1º B	Charla de Juan Carlos. Firewall.	
	SISTEMAS MICROINFORMATICOS Y REDES –2º B	Charla de Juan Carlos Mateos Enrich. Firewall.	
	ASIST. PERSONAS EN SIT. DE DEPENDENCIA-1ºB	Taller de <b>globoflexia</b>	Taller de <b>estimulación cognitiva</b>
	ASIST. PERSONAS EN SIT. DE DEPENDENCIA-2ºB	Preparación del taller cocina	Taller de <b>cocina</b> (
CFGS	ADMIN. SIST. INFORMÁTICOS EN RED 1º	Charla / Taller de Seguridad Informática.	Taller de desintoxicación tecnológica" Consiste en tarde de juegos de mesa,

	ADMIN. SIST. INFORMÁTICOS EN RED 2º	Charla / Taller de Seguridad Informática.  están prohibidos el uso de móviles, ordenadores, tablet, es decir cualquier dispositivo tecnológico. Los alumnos traerán juegos de mesa como Parchís, Cluedo, Resistencia, cartas. Pueden venir a jugar a nuestro taller cualquier alumno que lo desee.
	EDUCACION INFANTIL 1º	Ludoteca con hijos de profesores de 2 a 6 años.